

LE RAID EN DÉTAIL

SECTEUR 1 – LA POUJADE

Spéciale 1 – Saut pendulaire et Via Ferrata

Principes : une personne par équipe devra effectuer un saut dans le vide de 35m environ, sous forme de grand pendule, assuré et sécurisé par un moniteur. Les 3 autres équipiers se partageront sur deux sections de via ferrata, l'une difficile et l'autre très difficile.

Classement : pas de prise de temps sur cette spéciale et donc pas de classement. Il s'agit cependant que les 4 équipiers valident leur réalisation. Si celle-ci est incomplète, une pénalité de 5 points par non-réalisation sera appliquée.

Matériel de l'équipe : trousse de premiers soins.

Spéciale 2 – Tyroliennes géantes

Principes : en équipe, traverser une rivière sur un filet suspendu, puis accompagné de guide, réaliser un parcours aérien non-chronométré, dans lequel vous trouverez à minima une grande tyrolienne.

Classement : pénalité de 5 points/équipier si non-réalisation de la spéciale

Matériel de l'équipe : trousse de premiers soins

Spéciale 3 – Trail

Principes : Une petite liaison le long de la route, derrière des barrières de sécurité.

Puis un parcours de trail chronométré à réaliser équipe unie.

Description : 2.35 kms / 200m env. D+ - sentiers uniquement

Classement : arrivée équipe unie et classement selon performance chronométrique

Matériel : trousse de premiers soins



SECTEUR 2 – LE CAUSSE NOIR

Spéciale 4 – Orientation

Principes : une course à la balise, ordre libre, sans différenciation de valeur, en un temps contraint. Rester équipe unie. 2 cartes et un carton poinçon pour chacune des équipes. Départs décalés. Points de départ et d'arrivée différents.

Classement : au nombre de balises validées, puis au temps. Attention, pénalités d'une balise/tranche de 3' de retard

Matériel : trousse de premiers soins, 1 téléphone portable, 1,5 litre d'eau minimum (contrôles sanctionnés de 10 points/équipe/contrôle/manquement)

Spéciale 5 – Canoë

Principes : descente d'une rivière classe I et II, en équipe unie, avec deux canoës biplaces / pagaies doubles. Rester unis pour aider ses coéquipiers.

Description : 5,45 kms

Classement : chronométrage sur la 2ème embarcation.

Matériel : trousse de premiers soins, 1 téléphone portable.

LE RAID EN DÉTAIL

SECTEUR 3 – AQUAVAGUES

Spéciale 6 – Rafting

Principes : parcours en boucle, avec sections sur plan d'eau et rapides (classe II) du stade d'eaux-vives avec des passages des portes obligatoires.

Classement : au temps. Attention, pénalités d'1 minute par porte non-validée.

Spéciales 7 – Frenzy Polo

Principes : marquer des points en mettant des buts avec un ballon dans un panier à 2m de hauteur (1m x 1,20m). Il est interdit de porter le ballon sur son bateau. À chaque but, l'ensemble de l'équipe devra passer derrière le panier pour pouvoir enchaîner vers le panier opposé. Si le shoot est manqué, l'équipe devra continuer vers le panier opposé. Aucune opposition avec une équipe adverse. Classement : nombre de but marqué.



SECTEUR 4 - NAWACK

Spéciale 8 – Course à l'aveugle

Principes : parcours à obstacles avec 2 aveugles et 2 guides. Les aveugles doivent franchir les obstacles jusqu'à l'arrivée sans enlever le masque selon aux indications orales de leurs guides. Ceux-ci doivent se situer derrière les aveugles, et ne sont pas autorisés à les toucher.

Classement : chronométrage sur le 2ème duo de l'équipe. 1 minute de pénalité par infraction de règle.

Matériel de l'équipe : trousse de premiers soins

Spéciale 9 – Raquettes géantes

Principes : parcours en équipe à l'aide de grandes raquettes: réaliser un itinéraire défini et selon les contraintes indiquées lors de présentation in situ.

Classement : chronométrage, suite à 5 minutes d'essai.

Matériel de l'équipe : trousse de premiers soins

Spéciale 10 – Pingouin sur la banquise

Principes : Parcours alliant du ventriglisse, actions de coordination et de dextérité (franchissement d'obstacles avec des récipients remplis d'eau). Chaque équipe se divise en 2 duos. Les duos se relaient sur le parcours pour remplir le plus possible la cuve d'eau et marquer le plus de points.

Classement : En fonction de la quantité d'eau dans le récipient.

Matériel de l'équipe : trousse de premiers soins

Spéciale 11 – Course à obstacle

Principes : parcours d'obstacles à franchir en équipe. Tous les membres de l'équipe doivent franchir chaque obstacle pour le valider. Classement : chronométrage, l'ensemble des membres de l'équipe doit rester uni. Pénalités d'1 minute si obstacle non-franchis par au moins un membre de l'équipe.

Matériel de l'équipe : trousse de premiers soins

Spéciale 12 – Steal the light

Principes : L'équipe doit buzzer un support lumineux le plus de fois en un temps imparti. Le jeu se déroule sous forme de relais.

Classement : Le nombre de "buzz" validés par l'équipe constitue le score du défi.

Matériel de l'équipe : trousse de premiers soins