

# Programme

Provisoire



- 08h30 **Accueil**
- 09h00 **Ouverture générale de la journée**
- 09h10 **Introduction**
- 09h30 **Conférence 1** "Impact du jeu vidéo sur l'inclusion et l'autonomie des personnes en situation de handicap" **Interprété en LSF**  
**OU**  
**Atelier 1A** "Jouons avec la CAA : explorer les applications et intégrer la communication au quotidien auprès d'enfants non-oralisants"  
**OU**  
**Atelier 1B** "Autonomie augmentée avec l'IA : un atelier pour découvrir, tester et imaginer"
- 11h00 **Pause café**
- 11h30 **Conférence 2** "Les aménagements raisonnables : de la scolarité à l'emploi" **Interprété en LSF**  
**OU**  
**Atelier 2A** "Quand technologie grand public rime avec accessibilité : paramétrages et objets connectés"  
**OU**  
**Atelier 2B** "Commande oculaire au service de la participation : communication, interactions sociales et environnementales"
- 13h00 **Pause lunch**
- 14h00 **Conférence 3** "Les outils technologiques répondent-ils aux besoins de communication du patient adulte en structure de soins ?"  
**OU**  
**Atelier 3A** "Commandes adaptées et environnement connecté : pratiques autour du fauteuil roulant électronique"  
**OU**  
**Atelier 3B** "Comment les technologies peuvent-elles aider dans le milieu professionnel quand on est sourd ou malentendant ?"  
**Interprété en LSF**
- 15h30 **Conclusion et clôture de la journée**