

# Programme

Provisoire



- 08h30 Accueil
- 09h00 Ouverture générale de la journée
- 09h10 Introduction
- 09h30 **Conférence 1**  
OU  
**Atelier 1A**  
OU  
**Atelier 1B**
  - “Impact du jeu vidéo sur l’inclusion et l’autonomie des personnes en situation de handicap” **Interprété en LSF**
  - “Jouons avec la CAA : explorer les applications et intégrer la communication au quotidien auprès d’enfants non-oralisants”
  - “Autonomie augmentée avec l’IA : un atelier pour découvrir, tester et imaginer”
- 11h00 Pause café
- 11h30 **Conférence 2**  
OU  
**Atelier 2A**  
OU  
**Atelier 2B**
  - “Les aménagements raisonnables : de la scolarité à l’emploi” **Interprété en LSF**
  - “Quand technologie grand public rime avec accessibilité : paramétrages et objets connectés”
  - “Commande oculaire au service de la participation : communication, interactions sociales et environnementales”
- 13h00 Pause lunch
- 14h00 **Conférence 3**  
OU  
**Atelier 3A**  
OU  
**Atelier 3B**
  - “Les outils technologiques répondent-ils aux besoins de communication du patient adulte en structure de soins ?”
  - “Commandes adaptées et environnement connecté : pratiques autour du fauteuil roulant électrique”
  - “Comment les technologies peuvent-elles aider dans le milieu professionnel quand on est sourd ou malentendant ?” **Interprété en LSF**
- 15h30 Conclusion et clôture de la journée