

Règlement des Tournois ESport

1. Les tournois proposés :

3 Tournois vous sont proposés lors du tournoi ESport :

- 1) Rocket league
- 2) Fortnite
- 3) Mario Kart

A partir de 11 ans et jusqu'à 99 ans.. 😊

2. Organisation de la journée :

- 8h45 Ouverture des portes et accueil

Merci de vous munir de votre billet en version papier ou numérique sur votre smartphone

- 9h00 présentation du tournoi et de la journée
- 9h30 débuts des rencontres
- 17h30 fin des tournois et remises des récompenses

3. Informations générales :

- L'inscription vaut acceptation du règlement.
- Les tournois sont destinés aux personnes de 11 ans et plus, pour les mineurs une autorisation parentale doit-être remplie et déposé le jour de l'événement lors de l'accueil des participants.
- Les inscriptions doivent se faire au préalable sur le site internet de la ville pour préparer les rencontres.
- Une seule inscription par personne et par jour, pas possible de participer à plusieurs tournois le même jour en termes d'organisation.
- Possibilité de se restaurer sur place sur la Bondoufle Manga Geek.
- Toute dégradation volontaire ou non du matériel de la part d'un participant, devront être remboursés intégralement par ce dernier.
- Aucun remboursement ne sera effectué sauf si l'organisateur annule l'événement.

4. Déroulements des parties et rencontres

- Les tournois sont en continu, pas de pause le midi, minimum de 4 rencontres de 20 à 30' par tournoi soit au moins 1h20 de jeu par joueur.
- Lors du lancement d'une partie, si le joueur n'est pas présent, il sera considéré comme absent pour cette game (donc pas de point marqué pour le classement).
- Les tournois sont organisés dans une ambiance agréable, afin d'échanger et de passer de bons moments avec les autres participants. En cas de comportement déviant, hostile, agressif, menaçant ou trop compétitif, au niveau physique ou verbal, le participant se verra remercié du tournoi sans remboursement des frais de participations.
- Les joueurs ne peuvent pas et ne doivent pas modifier les paramètres des jeux qui sont paramétrés au préalable pour être tous identiques (en cas de changement, la partie sera marquée comme perdue pour le joueur).

Rocket League :

- Les joueurs s'opposent en 1 contre 1 sur PS5
- 1 partie avec 2 mi-temps
- Celui qui gagne le match à la fin des 2 mi-temps remporte la partie, si match nul prolongation et tir au but si toujours égalité entre les 2 joueurs

Fortnite :

- Le groupe de 4 à 5 joueurs s'affronte sur 2 parties de Fortnite à la suite, sur une Map adaptée avec classement du 1^{er} au 4^{ème} ou 5^{ème}
- La position de chaque joueur déterminera sa prochaine position sur le tableau des rencontres

Mario Kart :

- Des groupes de 4 joueurs seront composés sur chaque console (switch), ils s'affronteront sur un challenge de 3 courses
- A la fin de la partie son classement déterminera sa prochaine position sur le tableau des rencontres